

## **Projet : Création d'un jeu vidéo**

Les personnes atteintes de déficits physiques et/ou cognitifs et leurs proches sont en général mal préparées pour faire face aux catastrophes naturelles ou évacuer leur domicile en cas d'urgence. Des outils et des guides ont été conçus et sont disponibles pour les aider à se préparer (<http://collaborating4inclusion.org/prepare-nsw/>). Toutefois les personnes concernées ne sentent pas engagées dans le processus de préparation. L'objectif de ce projet est de concevoir un jeu vidéo qui les aidera et les motivera dans leur préparation.

Le projet sera réalisé en collaboration avec Michelle Villeneuve (Faculty of Health Sciences, University of Sydney) dans le cadre du programme de recherche international « Collaborating 4 Inclusion ». Ce programme s'inscrit dans une approche inclusive fondée sur la communauté qui s'adresse plus spécifiquement au développement, à la réhabilitation et à l'inclusion des personnes atteintes de déficits physiques et/ou cognitifs par rapport à tous les aspects de leur vie quotidienne. Il vise l'Australie et plusieurs autres pays du Pacifique.