



Département d'informatique
IFT630 – Processus concurrents et parallélisme
Plan d'activité pédagogique
Hiver 2018

Enseignant**Gabriel Girard**

Courriel :	gabriel.girard@usherbrooke.ca
Local :	D4-1010-3
Téléphone :	(819) 821-8000 poste 63033
Site :	http://info.usherbrooke.ca/GabrielGirard/cours/
Disponibilité :	Sur rendez-vous

Responsable(s) : Gabriel Girard

Horaire

Exposé magistral :	Mercredi	08h30 à 10h20	salle D4-2022
	Jeudi	14h30 à 15h20	salle D4-2022

Description officielle de l'activité pédagogique¹

Cibles de formation : Se familiariser avec les concepts de la programmation concurrente. Apprendre à résoudre des problèmes en se servant de la programmation concurrente.

Contenu : Approfondissement des concepts de processus et de fil d'exécution (thread). Synchronisation centralisée ou répartie : problématique, techniques et erreurs typiques. Communication pour systèmes centralisés et pour systèmes répartis : problématique et techniques de mise en oeuvre. Architecture des systèmes de processus communicants (client/serveur, P2P, grappes, grid, ...). Coordination de processus.

Crédits	3
Organisation	3 heures d'exposé magistral par semaine 6 heures de travail personnel par semaine
Préalable	Avoir obtenu 36 crédits
Particularités	Aucune

1. http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/IFT/ift_630.htm

1 Présentation

Cette section présente les cibles de formation spécifiques et le contenu détaillé de l'activité pédagogique. Cette section, non modifiable sans l'approbation d'un comité de programme du Département d'informatique, constitue la version officielle.

1.1 Mise en contexte

À l'heure où les unités de calcul se multiplient au cœur des processeurs, où les coprocesseurs, graphiques en particulier, deviennent de plus en plus puissants et que les réseaux d'ordinateurs prennent de plus en plus d'ampleur, il est nécessaire de pouvoir analyser un projet logiciel de façon parallèle, concurrente ou distribuée. En effet, la plupart des applications aujourd'hui utilisent les multiples cœurs ou processeurs d'un même ordinateur ou fonctionnent sur un réseau d'ordinateurs.

Le cours IFT630 - Processus concurrents et parallélisme a pour objectif de vous apprendre les différents outils et techniques utiles au développement de telles applications. Bien que les objectifs premiers de telles techniques soient le gain de vitesse et l'optimisation de l'utilisation des ressources matérielles, la maîtrise de ces concepts fournit au programmeur de nouveaux et précieux outils.

Ce cours demande avant tout une certaine aisance en programmation et une capacité d'analyse rigoureuse et méthodique. Des connaissances en systèmes d'exploitation, réseaux et architecture des ordinateurs seront aussi très utiles.

Ce cours est aussi très utile pour aborder les cours IFT604 - Applications Internet et mobilité, IFT605 - Systèmes répartis et multi-agents et IFT611 - Conception de systèmes temps réel.

1.2 Cibles de formation spécifiques

L'objectif du cours est de permettre à l'étudiant de se familiariser avec les concepts de la programmation concurrente, les concepts utilisés sur les systèmes distribués ainsi que les notions de programmation fiable avec reprise. À la fin du cours, l'étudiant devra être capable de résoudre des problèmes en se servant de la programmation concurrente. En particulier, il devra être capable de transformer un programme séquentiel en un programme parallèle en utilisant les différents outils de synchronisation et de communication disponibles. Il devra aussi être capable de développer des programmes comportant de la reprise au niveau du système d'exploitation.

À la fin de cette activité pédagogique, l'étudiante ou l'étudiant sera donc capable de :

1. maîtriser la terminologie et les concepts sous-jacents à la programmation concurrente;
2. comprendre le fonctionnement des algorithmes de synchronisations;
3. développer des programmes concurrents et de les synchroniser avec les divers outils de synchronisation;
4. comprendre le fonctionnement de diverses structures de calcul sur un réseau d'ordinateurs;
5. comprendre et appliquer les différentes techniques de parallélisation de programmes séquentiels;
6. développer des programmes fonctionnant sur un réseau d'ordinateurs ou sur une grappe de calcul;
7. comprendre le fonctionnement des systèmes distribués;
8. comprendre les principes de fiabilité et de performance associés à ces systèmes;

1.3 Contenu détaillé

Thème	Contenu	Nbr d'heures	Cibles de formation	Travaux
1	Notions de base : Processus:concept, opérations et relations; fil d'exécution (thread): structure, terminologie, exemples; noyau : fonction, primitives, structure, implantation.	2	1	
2	Concurrence et parallélisme : Définitions, types de concurrences, opérations pour la concurrence (fork, join, cobegin/coend, etc), modélisation de la concurrence.	2	1	
3	Synchronisation : Définitions : synchronisation, communication, types de synchronisation; Solutions avec attente active : Dekker, Disjkstra, Peterson et autres; Sémaphores : principes, implantation et utilisation; Exemples classiques.	7	2,3	P
4	Programmation parallèle : Principes, régions critiques conditionnelles, moniteurs, moniteurs étendus, expressions de chemins, autres mécanismes	7	2,3	P
5	Communication inter-processus : Types de communication : mémoire commune et passages de messages; Passages de messages : identification des interlocuteurs, synchronisation, protection et implantation.	3	2,3	P
6	Systèmes d'exploitation répartis : Systèmes de fichiers répartis, gestion de l'UCT, gestion de la mémoire, synchronisation et communication,	8	4,7	
7	Calcul parallèle: Problématiques et approches; modèles de parallélisation: algorithmique, architectural, communication et synchronisation; outils de programmation.	3	4,5,6	P
8	Algorithmes parallèles: Modèles pour algorithmique parallèle : graphes orientés acycliques (DAG), PRAM, modèle réseau, Hypercube, ...; Performance et complexité des communications	3	4,5,6	P
9	Fiabilité : Éviter les fautes, détection des erreurs, traitement des fautes, reprise avant et arrière.	2	8	P
10	Performance : Introduction, mesures de performances, techniques d'évaluation, charges de travail.	2	8	
11	Formalisme : Modèle comportemental, propriétés et méthodes de vérification	2	2,3	

1. Le cours doit comprendre au moins trois travaux pratiques et un projet couvrant tous les sujets marqués d'un P dans le tableau.

2 Organisation

Cette section propre à l'approche pédagogique de chaque enseignante ou enseignant présente la méthode pédagogique, le calendrier, le barème et la procédure d'évaluation ainsi que l'échéancier des travaux. Cette section doit être cohérente avec le contenu de la section précédente.

2.1 Méthode pédagogique

Une semaine comprend trois heures de présence en classe pendant laquelle la théorie est présentée. Pour la plupart des thèmes abordés, une ou plusieurs études de cas seront présentés pour accompagner la théorie. Trois travaux pratiques et un projet sont utilisées pour approfondir vos connaissances pratiques et théoriques de la plupart des sujets abordés.

2.2 Calendrier

Semaine	Date	Thèmes	Lecture
1	08/01/18	1-2	Chap. 1 (acétates), manuel (chap. 3-4)
2	15/01/18	2-3	Chap. 2 (acétates), manuel (chap. 3-4)
3	22/01/18	3	Chap. 3 (acétates), manuel (chap. 6)
4	29/01/18	3	Chap. 3 (acétates), manuel (chap. 6)
5	05/02/18	4	Chap. 4 (acétates), manuel (chap. 6)
6	12/02/18	4	Chap. 4 (acétates), manuel (chap. 6)
7	19/02/18	4-5	Chap. 5 (acétates) , manuel (chap. 3)
8	26/02/18	Mini-test	
9	05/03/18	5-6	Chap. 6 (acétates), manuel (chap. 3 -4)
10	12/03/18	6	Chap. 6 (acétates), manuel (chap. 3 -4)
11	19/03/18	7	Chap. 7 (acétates), manuel (chap. 16, 17, 18)
12	26/03/18	8	Chap. 7-8 (acétates), manuel (chap. 16, 17, 18)
13	02/04/18	8-9	Chap. 8-9-10 (acétates) et notes de cours
14	09/04/18	Final	
15	16/04/18	Final	

2.3 Évaluation

Devoirs (3)	20 %
Projet	25 %
Mini-test	15 %
Final	40 %

Conformément aux articles 36, 37 et 38 du règlement facultaire d'évaluation des apprentissages² l'enseignant peut retourner à l'étudiante ou à l'étudiant tout travail non conforme aux exigences quant à la qualité de la langue et aux normes de présentation.

Le plagiat consiste à utiliser des résultats obtenus par d'autres personnes afin de les faire passer pour sien et dans le dessein de tromper l'enseignant. Si une preuve de plagiat est attestée, elle sera traitée en conformité, entre autres, avec l'article 8.1.2 du *Règlement des études*³ de l'Université de Sherbrooke. L'étudiant ou l'étudiante peut s'exposer à de graves sanctions dont automatiquement un zéro (0) au devoir ou à l'examen en question.

Ceci n'indique pas que vous n'avez pas le droit de coopérer entre deux équipes tant que la rédaction finale des documents et la création du programme reste le fait de votre équipe. En cas de doute de plagia, l'enseignant peut demander à l'équipe d'expliquer les notions ou le fonctionnement du code qu'il considère comme étant plagié. En cas de doute, ne pas hésiter à demander conseil et assistance à l'enseignant afin d'éviter toute situation délicate par la suite.

2.4 Échéancier des travaux

TP #	Thème	Réception du travail	Remise du travail
1	Sémaphores, moniteurs et messages (SR ou JR)	24/01/18	15/02/18
2	Calcul parallèle (C, C++, Python, MPI et OpenCL)	15/02/18	15/03/18
3	Concurrence et fiabilité (Unix et C/C++/Python)	15/03/18	13/04/18
Projet	Systèmes parallèles	01/18	12/04/18

2. <http://www.usherbrooke.ca/sciences/intranet/informations-academiques/reglement-devaluation/>

3. <http://www.usherbrooke.ca/programmes/references/reglement/>

Directives particulières : Le projet peut être théorique ou pratique. S'il est théorique, il doit approfondir un sujet abordé dans le cours ou aborder un sujet qui n'a pas été vu dans le cadre du cours. S'il est pratique, il peut se faire sur un ou plusieurs des quatre laboratoires du département. Le sujet du projet doit être approuvé par le professeur.

2.5 Utilisation d'appareils électroniques et du courriel

Selon le règlement complémentaire des études, section 4.2.3⁴, l'utilisation d'ordinateurs, de cellulaires ou de tablettes pendant une prestation est interdite à condition que leur usage soit explicitement permise dans le plan de cours.

Dans ce cours le règlement 4.2.3 s'applique à moins d'avoir obtenu personnellement l'autorisation du professeur. Cette permission peut être retirée en tout temps, si l'appareil n'est pas utilisé uniquement à des fins d'apprentissage.

Tel qu'indiqué dans le règlement universitaire des études, section 4.2.3⁵, toute utilisation d'appareils de captation de la voix ou de l'image exige la permission du professeur.

Note : L'utilisation du courriel électronique est recommandée pour poser vos questions.

3 Matériel nécessaire pour l'activité pédagogique

Les acétates du cours sont disponibles sur le WEB. Le manuel sur lequel est basé le cours est celui de Silbershatz [2].

4 Références

- [1] Finkel (R. A.) : *An Operating System Vade Mecum*. Prentice-Hall, 1988.
- [2] Silberschatz (A), Galvin (P.B.) et Gagne (G.) : *Operating Systems Concepts*. Wiley, 2003.
- [3] Lister (A.M.) : *Fundamentals of operating systems (third edition)*. Springer-Verlag, 1984.
- [4] Gregory ANDREWS : *Concurrent Programming : Principles and Practice*. Benjamin-Cummings, 1991.
- [5] Gregory ANDREWS : *Foundations of Multithreaded, Parallel, and Distributed Programming*. Addison-Wesley, 2000.
- [6] Gregory ANDREWS et D. A. OLSSON : *The SR Programming Language : Concurrency in Practice*. Benjamin-Cummings, 1992.
- [7] Tanenbaum (A.S.) : *Modern Operating Systems*. Prentice-Hall, 2001.
- [8] J. BACON et T. HARRIS : *Operating Systems : Concurrent and Distributed Software Design*. Addison-Wesley, 2003.
- [9] K. CRISTIAN : *The Unix operating system*. John Wiley & Sons, 1983.
- [10] H.M. DEITEL, P.J. DEITEL et D.R. CHOFFNES : *Operating systems*. Prentice-Hall, 2004.
- [11] Nutt (G.) : *Operating Systems*. Addison-Wesley, 2003.
- [12] Talluri (M.), Hill (M.D.) et Khalidi (Y. A.) : *A New Page Table for 64-bit Address Spaces*. Proceedings of the fifteenth operating systems symposium, SIGOPS', 1995.
- [13] Flynn (M.J.), Gray (J.N.), Jones (A.K.), Lagally (K.), Opderbeck (H.), Popek (G.J.), Randell (B.), Saltzer (J.H.) et Wiehle (H.R.) : *Operating system : an advance course*. Springer-verlag, 1978.
- [14] Ronald A. OLSSON et Aaron W. KEEN : *The JR Programming Language : Concurrent Programming in an Extended Java*. Kluwer Academic Publishers, 2004.
- [15] Stallings (W.) : *Operating Systems*. Prentice-hall, 2001.

4. <https://www.usherbrooke.ca/sciences/intranet/informations-academiques/reglement-des-etudes/>

5. <http://www.usherbrooke.ca/sciences/intranet/informations-academiques/reglement-devaluation/>

L'intégrité intellectuelle passe, notamment, par la reconnaissance des sources utilisées. À l'Université de Sherbrooke, on y veille!

Extrait du Règlement des études

8.1.2 Relativement aux activités pédagogiques

L'expression délit désigne d'abord tout acte ou toute manœuvre visant à tromper quant au rendement scolaire ou quant à la réussite d'une exigence relative à une activité pédagogique.

Sans restreindre la portée générale de ce qui précède, est considéré comme un délit :

- a) la substitution de personnes ou l'usurpation d'identité lors d'une activité évaluée ou obligatoire;
- b) le plagiat, soit le fait, dans une activité évaluée, de faire passer indûment pour siens des passages ou des idées tirés de l'œuvre d'autrui;
- c) l'obtention par vol ou par toute autre manœuvre frauduleuse de document ou de matériel, la possession ou l'utilisation de tout matériel non autorisé avant ou pendant un examen ou un travail faisant l'objet d'une évaluation;
- d) le fait de fournir ou d'obtenir toute aide non autorisée, qu'elle soit collective ou individuelle, pour un examen ou un travail faisant l'objet d'une évaluation;
- e) le fait de soumettre, sans autorisation préalable, une même production comme travail à une deuxième activité pédagogique;
- f) la falsification d'un document aux fins d'obtenir une évaluation supérieure dans une activité ou pour l'admission à un programme.

Par plagiat, on entend notamment :

- Copier intégralement une phrase ou un passage d'un livre, d'un article de journal ou de revue, d'une page Web ou de tout autre document en omettant d'en mentionner la source ou de le mettre entre guillemets
- Reproduire des présentations, des dessins, des photographies, des graphiques, des données... sans en préciser la provenance et, dans certains cas, sans en avoir obtenu la permission de reproduire
- Utiliser, en tout ou en partie, du matériel sonore, graphique ou visuel, des pages Internet, du code de programme informatique ou des éléments de logiciel, des données ou résultats d'expérimentation ou toute autre information en provenance d'autrui en le faisant passer pour sien ou sans en citer les sources
- Résumer ou paraphraser l'idée d'un auteur sans en indiquer la source
- Traduire en partie ou en totalité un texte en omettant d'en mentionner la source ou de le mettre entre guillemets
- Utiliser le travail d'un autre et le présenter comme sien (et ce, même si cette personne a donné son accord)
- Acheter un travail sur le Web ou ailleurs et le faire passer pour sien
- Utiliser sans autorisation le même travail pour deux activités différentes (autoplégat)

Autrement dit : mentionnez vos sources.
