

Titre du projet

par

Auteur 1

Auteur 2

...

Projet de session présenté à

Gabriel Girard

dans le cadre du cours

IFT 630 : Processus concurrents et parallélisme

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

29 janvier 2021

Table des matières

1	Introduction	3
2	Revue de la littérature	3
3	Sections 1, 2, 3, ...	3
4	Conclusion	4
5	Annexes	4
6	Bibliographie	4

1 Introduction

L'introduction présente d'abord clairement le thème du projet et fait une mise en contexte. Elle énonce la pertinence du sujet traité en lien le cours.

Puis, les objectifs généraux et spécifiques du projet sont exprimés clairement. S'il y a lieu, la méthodologie utilisée est décrite.

2 Revue de la littérature

Cette section est principalement pertinent dans un projet théorique. Toutefois elle peut aussi l'être dans un projet pratique qui se base sur des réalisations antérieures.

Cette section fait une revue des documents que vous avez consulté qui traitent du même sujet ou qui ont servi de base à votre sujet. Tous ces documents doivent être cités dans le texte et se retrouver dans la bibliographie.

Ainsi, plusieurs documents[2, 3, 1] ont servi à monter le cours IFT630.

3 Sections 1, 2, 3, ...

Les sections suivantes contiennent le corps du projet. Celui-ci est divisé en sections qui elles-mêmes sont divisées en sous-sections.

Dans un projet théorique, on présente le sujet en le découpant selon les éléments de base importants. Chaque section parlera d'un des éléments de base. Par exemple, un projet sur Hadoop pourrait contenir des sections sur les composants de Hadoop telles que HDFS, Yarn, MapReduce et autres composantes. Dans chaque section, on doit citer les sources d'information et les ajouter dans la bibliographie.

Dans un projet pratique, on présente :

- Une introduction au sujet traité si cela est nécessaire ;
- la documentation technique (spécifications, architecture, conception) ;
- la documentation pour l'utilisation (compilation, installation, interface, API, utilisation) ;
- les technologies utilisées avec justification ;
- les tests effectuées et les résultats obtenus ;
- Une analyse des résultats si cela est pertinent.

4 Conclusion

La conclusion effectue un retour sur son travail. Elle montre dans quelle mesure les objectifs fixés ont été atteints. Il est souhaitable de mentionner les perspectives de développement futur.

5 Annexes

Ces sections sont optionnelles. On met ici tout ce qui est trop lourd pour être intégré dans le texte. On peut y mettre par exemple, des bouts de code ou d'algorithme qui sont trop long pour le texte.

6 Bibliographie

- [1] Silberschatz (A), Galvin (P.B.), and Gagne (G.). *Operating Systems Concepts*. Wiley, 2003.
- [2] Gregory Andrews. *Concurrent Programming : Principles and Practice*. Benjamin-Cummings, 1991.
- [3] Ronald A. Olsson and Aaron W. Keen. *The JR Programming Language : Concurrent Programming in an Extended Java*. Kluwer Academic Publishers, 2004.