# IFT 159 Analyse et Programmation

Diagrammes pour l'analyse-conception du problèmes des rationnels

Benoît Fraikin

Département d'informatique

04 avril 2008



## **Analyse**

Outline

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme) Autres modules

## Analyse/conception Rationnel



# Spécification

## Analyse

Diagramme de cas d'utilisation

Analyse globale

### Conception

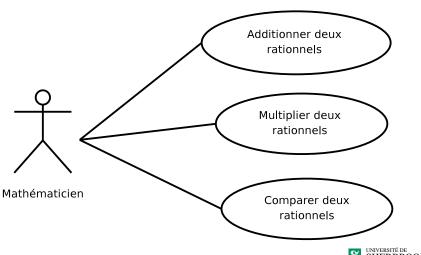
Module principal (Classe Systeme)

Autres modules

## Analyse/conception Rationne



# Diagramme de cas d'utilisation







# **Spécification**

## Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

### Conception

Module principal (Classe Systeme)

## Analyse/conception Rationne





# Analyse globale

- Nouveau type : Rationnel
- Entrée
  - (clavier) Suite d'opérations (caractère)
  - (clavier) Suite de nombres rationnels (Rationnel)
- Sortie
  - (écran) Suite de nombres rationnels (Rationnel)
- Formules : ...
- Contantes : ...



# **Spécification**

### Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme)

Autres modules

## Analyse/conception Rationne





# Algorithme du main

### **Analyse**

<u>Entrée</u> : (clavier) Suite d'opération (caractères)

Sortie :

- 1 Pour chaque opération (termine sur 'Q')
  - 1.1 Selon l'opération choisie
    - 1.1.1 on fait une addition (Module Traite addition)
    - 1.1.2 on fait une multiplication (Module Traite addition)
    - 1.1.3 on fait une comparaison (Module Traite comparaison)





# Spécification

### Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme)

Autres modules

## Analyse/conception Rationne





# Module Traite addition

## **Analyse**

<u>Entrée</u> : (clavier) deux nombres rationnels (rationnels)

Sortie: (écran) résultat (rationnel)

- 1 Lecture
  - 1.1 premier rationnel
  - 1.2 second rationnel
- 2 Additionner
- 3 Afficher le résultat



# Module Traite multiplication

# **Analyse**

<u>Entrée</u> : (clavier) deux nombres rationnels (rationnels)

Sortie : (écran) résultat (rationnel)

- 1 Lecture
  - 1.1 premier rationnel
  - 1.2 second rationnel
- 2 Multiplier
- 3 Afficher le résultat



# Module Traite comparaison

# **Analyse**

Entrée : (clavier) deux nombres rationnels (rationnels)

Sortie: (écran) résultat (booléen)

- 1 Lecture
  - 1.1 premier rationnel
  - 1.2 second rationnel
- 2 Comparer
- 3 Afficher le résultat



# **Spécification**

### Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme)
Autres modules

# Analyse/conception Rationnel

# Diagramme de classe

Diagrammes de séquence Méthodes



# Diagramme de classe

#### Rationnel

```
-numérateur: int
-dénominateur: int
+Rationnel()
+Rationnel(n:int=0,d:int=1)
+lecture()
+additionner(rationnel): rationnel
+multiplier(Rationnel): Rationnel
+est_egal(Rationnel): booléen
+en_string(): string
-simplifier()
-m_deno(inout Rationnel)
```



#### Rationnel

- -numérateur: int
- -dénominateur: int
- +Rationnel()
- +Rationnel(n:int=0,d:int=1)
  - +lecture()
- +additionner(rationnel): rationnel
- +multiplier(Rationnel): Rationnel +est egal(Rationnel): booléen
- +en string(): string
- -simplifier()
- -m deno(inout Rationnel)



#### Système

- +main()
- +traiter\_addition(): void
- +traiter\_multiplication(): void
  - +traiter comparaison(): void



# **Spécification**

### Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme)
Autres modules

## Analyse/conception Rationnel

Diagramme de classe

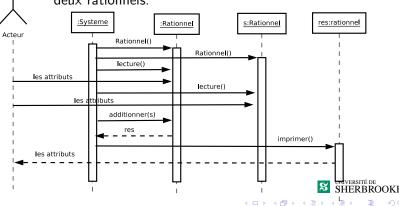
Diagrammes de séquence

Méthodes



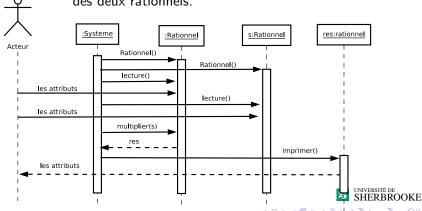
## Scénario 1

Description : l'utilisateur indique deux rationnels, en fournissant de leurs numérateurs et leurs dénominateurs. Le système indique à l'utilisateur le résultat de l'addition des deux rationnels.



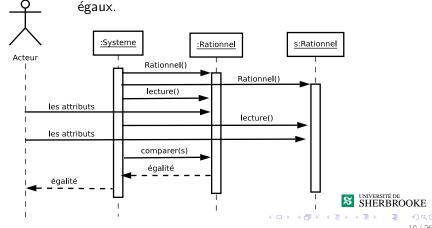
# Scénario 2

Description : l'utilisateur indique deux rationnels, en fournissant de leurs numérateurs et leurs dénominateurs. Le système indique à l'utilisateur le résultat de la multiplication O des deux rationnels.



# Scénario 3

Description : l'utilisateur indique deux rationnels, en fournissant de leurs numérateurs et leurs dénominateurs. Le système indique à l'utilisateur si les deux rationnels sont Q égaux.



# **Spécification**

### Analyse

Diagramme de cas d'utilisation Analyse globale

## Conception

Module principal (Classe Systeme)
Autres modules

# Analyse/conception Rationnel





# Algorithme des méthodes : additionner

# **Analyse**

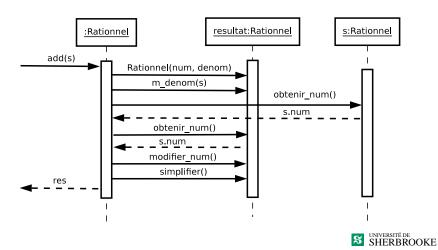
Entrée : (paramètres) Deux nombres rationnels (rationnels)

<u>Sortie</u> : (retour) Résultat (rationnel)

- 1. On met les rationnels au même dénominateur
- 2. On additionne les numérateurs
- 3. On simplifie le résultat



# Séquence d'appels pour additionner



# Algorithme des méthodes : multiplier

# **Analyse**

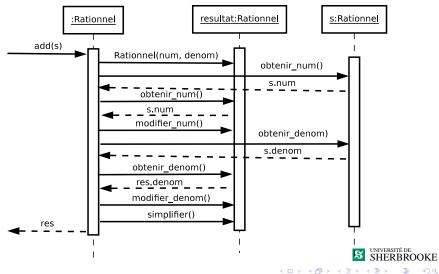
Entrée : (paramètres) Deux nombres rationnels (rationnels)

<u>Sortie</u> : (retour) Résultat (rationnel)

- 1. On multiplie les dénominateurs
- 2. On multiplie les numérateurs
- 3. On simplifie le résultat



# Séquence d'appels pour multiplier



# Algorithme des méthodes : comparaison

## **Analyse**

Entrée : (paramètres) Deux nombres rationnels (rationnels)

Sortie: (retour) Égalité (booléen)

- 1. On met au même dénominateur
- 2. On compare les numérateurs



# Séquence d'appels pour comparaison

