

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE
DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE

IFT 159
Laboratoire #9
Automne 2015

Le but de ce laboratoire est de vous familiariser avec la programmation, principalement celle reliée à l'utilisation des classe (`class`)

Ce laboratoire devra être complété avant le 20 novembre 2015 à 23h59

1. Reprenez le programme de gestion l'enregistrement liste que vous avez fait pour le laboratoire 8. Modifier le programme afin que l'enregistrement liste devienne la classe liste. Placer la classe liste (nouveau type `liste_t`) dans les fichiers «liste.h» et «liste.cpp» Pour que les résultats concordent et que la correction automatisée fonctionne, vous devez réutiliser la fonction «affiche» fournie pour le lab 8 et l'adapter à votre classe sans modifier le code (sauf ce qui est absolument nécessaire pour l'intégration à la classe) (voir «fichier1.cpp»). L'utilisation de votre classe se fera de la façon suivante (voir «main.cpp»):

```
#include "liste.h"
```

```
int main()
{
    liste_t liste1;
    int code;

    liste1.init();
    liste1.insere(1);
    liste1.insere(2);
    liste1.insere(3);
    liste1.insere(4);
    liste1.insere(5);
    liste1.affiche();
    code = liste1.recherche(3);
    if (code >= 0)
        cout << "La position de l'élément dans la liste est " << code << endl;
    else cout << "L'element 3 est absent de la liste " << endl;

    code = liste1.retire(3);
    code = liste1.retire(4);
    liste1.affiche();
    return 0;
}
```

2. **Soumission.**

Soumettez les fichiers *liste.h* et *liste.cpp* grâce à l'outil turnin dans le projet «lab9».