

Infrastructure informatique du DI

Présentation

Gabriel Girard

Département d'informatique



20 août 2015

Infrastructure informatique du DI

- 1 Emplacement de vos programmes
 - Lecteur Réseau Personnel
- 2 Utilisation de Code : :Block
 - Démarrage de Code : :Block
 - Création d'un nouveau programme
 - Ouverture d'un programme existant
- 3 Compilation d'un programme

Lecteur réseau personnel

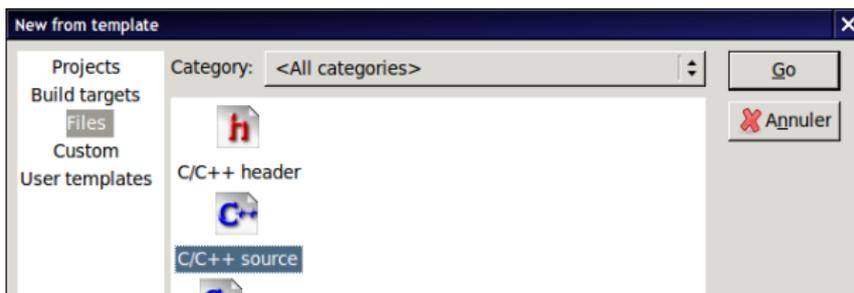
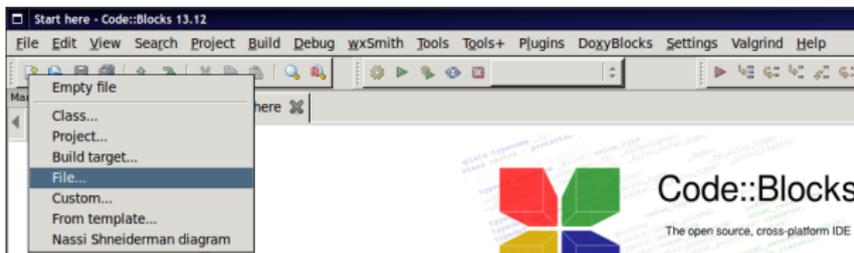
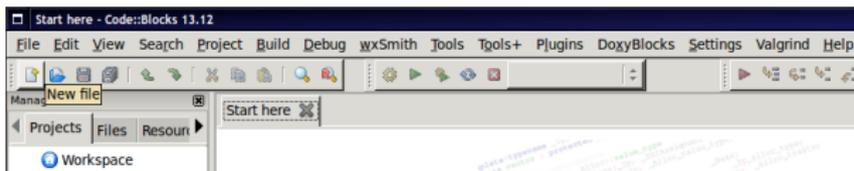
Mettre vos programmes sur votre Lecteur réseau personnel.

- 1 Pour les postes des laboratoires
 - Windows : U
 - Linux : Personnel
En ligne de commande : Lecteurs_Reseau/Personnel
- 2 N.B. : ne rien laisser localement

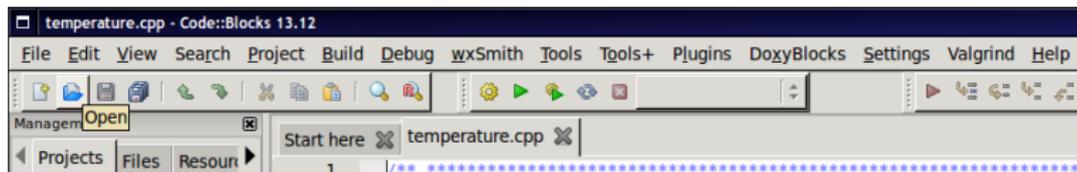
Démarrer code : :block

- 1 Connexion sur Windows ou Linux
- 2 Démarrer Code : :Block
 - Démarrer l'application à partir du menu
 - «Cliquer» sur l'application avec le bouton de droite et choisir code : :block

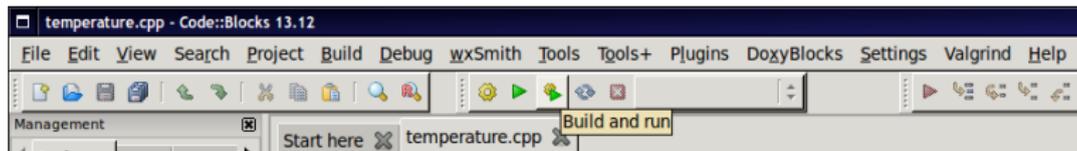
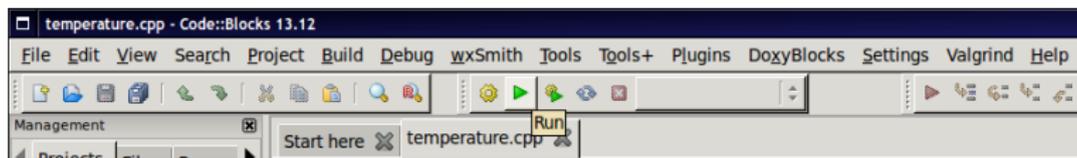
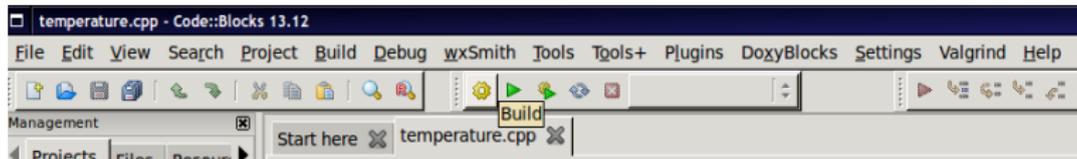
Créer un fichier dans code : :block



Ouvrir un fichier existant dans code : :block



Compiler et exécuter avec code : :block



Compiler et exécuter avec code : :block

- 1 Télécharger les programmes à partir du site Web du cours (Laboratoire :thème 0 - Partie 3)
- 2 Ouvrir le fichier avec code : :block
- 3 Compiler et exécuter les programmes (Build, Run, Build and Run)

Compiler et exécuter en ligne de commande

① Ouvrir un terminal

② Compilation

```
g++ nom_fichier_source.cpp -o nom_fichier_executable -lift159
```

③ Exécution

- Sortie à l'écran

```
./nom_fichier_executable
```

- Lecture dans un fichier

```
./nom_fichier_executable < nom_fichier_entree
```

- Sortie dans un fichier

```
./nom_fichier_executable > nom_fichier_sortie
```

- Lecture et sortie dans des fichiers

```
./nom_fichier_executable < nom_fichier_entree >  
nom_fichier_sortie
```

Exemple

- 1 Compilation
> g++ bmp.cpp -o bmp -lift159
- 2 Exécution
 - 1 Sortie à l'écran
> ./bmp
 - 2 Sortie dans un fichier
> ./bmp > resultat