



## Département d'informatique

IFT 592 – Projet d'informatique I

IFT 593 – Projet en systèmes intelligents

IFT 594 – Projet en systèmes et réseaux

IFT 692 – Projet d'informatique II

IGE 592 – Projet en informatique de gestion I

IGE 692 – Projet en informatique de gestion II

### Plan de cours

### Automne 2011

---

#### Enseignant

**Luc Lavoie**

---

Courriel :	<a href="mailto:luc.lavoie@usherbrooke.ca">luc.lavoie@usherbrooke.ca</a>
Local :	D4-2006
Téléphone :	+1 (819) 821-8000 poste 62015
Site général :	<a href="http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/">http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/</a>
Site du cours:	<a href="http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/enseignement/projets_3credits/">http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/enseignement/projets_3credits/</a>
Disponibilité :	sur rendez-vous

---

#### Horaire

---

Coordination :	les lundis <sup>1</sup> (voir calendrier 2.2)	13:30 à 14:20	D3-2041
Rencontre de suivi :	à déterminer	à déterminer	à déterminer
Présentations :	2011-12-07	08:30 à 18:30	D3-2038

---

#### Description officielle de l'activité pédagogique<sup>2</sup>

Objectifs :	L'objectif principal de cette activité est de permettre l'intégration des compétences d'architecture, de conception et de développement dans un contexte de projet de taille petite ou moyenne, ou dans un contexte de prototypage. [Voir les fiches spécifiques sur le site web de l'Université.]
Crédits :	3
Organisation :	Travail personnel : 9 heures/semaine
Préalable :	Voir la fiche de l'activité
Concomitante :	Voir la fiche de l'activité

---

<sup>1</sup> **La première rencontre commence exceptionnellement à 12:30 et se termine à 14:20**

<sup>2</sup> <http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ift592>, <http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ift593>  
<http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ift594>, <http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ift692>  
<http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ige592>, <http://www.usherbrooke.ca/fiches-cours/ige692>

# 1 Présentation

Cette section présente les objectifs spécifiques et le contenu détaillé de l'activité pédagogique. Cette section, non modifiable sans l'approbation d'un comité de programme du Département d'informatique, constitue la version officielle du programme.

## 1.1 Mise en contexte

Cette activité a pour but de simuler l'exécution d'un petit projet dans un environnement d'atelier logiciel telle que pratiquée dans la petite et moyenne organisation ou dans un contexte de prototypage.

Les activités de projets de 3 crédits se caractérisent par :

- l'envergure du projet ciblé (en termes de portée, de durée, de ressources et de phases) de l'ordre de 135 à 500 heures-personnes réparties entre une et trois personnes sur 12 à 16 semaines ;
- la simplicité des activités de gestion de configuration et de vérification-validation ;
- le suivi allégé tout long du projet.

Tout au long du projet, les étudiants seront accompagnés par deux enseignants :

- le coordonnateur, agissant à titre de directeur technique et de commanditaire ;
- le superviseur, agissant à titre d'expert fonctionnel et de client (le superviseur est le proposeur lui-même ou une personne désignée par lui).

## 1.2 Objectifs spécifiques

En plus des objectifs spécifiques des cours dont le projet est l'intégration, les objectifs spécifiques suivants sont visés :

1. évaluer les ressources requises pour la production d'un livrable simple ;
2. évaluer la qualité d'une architecture et d'une conception ;
3. travailler au sein d'une équipe réduite en développant ses capacités de coordination ;
4. insérer la démarche de conception dans le cadre général du génie logiciel.

## 1.3 Contenu détaillé

Le contenu est déterminé par le mandat du projet.

# 2 Organisation

Cette section présente la méthode pédagogique, le calendrier, le barème et la procédure d'évaluation ainsi que l'échéancier des travaux. L'information générale est également disponible à l'adresse suivante :

[http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/enseignement/projets\\_3credits](http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/enseignement/projets_3credits)

## 2.1 Méthode pédagogique

Les étudiants doivent se présenter à une rencontre préparatoire qui a lieu la première semaine du trimestre. Ils se constituent en équipes d'une à trois personnes et choisissent un projet parmi ceux présentés. La liste des projets disponibles peut être consultée à l'adresse suivante :

<http://info.usherbrooke.ca/Projets>

Par la suite, ils doivent convenir dans les meilleurs délais :

- entre eux, d'un contrat d'équipe (CDE) ;
- entre eux et avec le proposeur du projet, d'un mandat (MPS).

Chaque étudiant doit également compléter et déposer le formulaire complémentaire d'inscription à une activité de projet (FCIAP) et le déposer au secrétariat de la Faculté.

Comme suite à l'acceptation et l'entrée en vigueur du mandat, un échéancier doit être rapidement soumis et accepté par le coordonnateur et le proposeur. Cet échéancier doit notamment définir de façon équitable le lot de livrables de chacun des participants. L'exécution du projet peut alors commencer.

À compter de la deuxième semaine, chaque équipe est tenue d'organiser une rencontre de suivi toutes les deux semaines réunissant tous les membres de l'équipe et au moins un des enseignants. Cette rencontre, d'une durée approximative d'une heure doit être bien préparée et tous les documents requis, transmis aux participants au moins 24 heures à l'avance.

Le projet se termine par la séquence suivante :

- livraison préliminaire des livrables (incluant le support de présentation),
- présentation du projet (40 minutes environ),
- livraison définitive (incluant les bilans de projet).

## 2.2 Calendrier

Tableau 1 – Calendrier des activités

N°	Date	Thèmes des rencontres - <i>commentaire</i>	Activités	Livraisons
1	2011-08-29	Présentation des plans de cours et des modèles de CDE et du MPS	Constitution des équipes et définition de mandat	
2	2011-09-05	<i>Congé légal</i>	Constitution des équipes et définition de mandat	CDE
3	2011-09-12	Présentation des méthodes de suivi et des bilans	Définition du mandat, exécution du mandat	FCIAP MPS
4	2011-09-19		Exécution du mandat	
5	2011-09-26	Modalités de livraison	Exécution du mandat	
6	2011-10-03		Exécution du mandat	
7	2011-10-10	<i>Congé légal</i>	Exécution du mandat	
8	2011-10-17	<i>Période d'examens</i>	Exécution du mandat	
9	2011-10-24	<i>Relâche universitaire</i>	Exécution du mandat	
10	2011-10-31	Séminaire	Exécution du mandat	
11	2011-11-07	Séminaire	Exécution du mandat	
12	2011-11-14	Exigences quant aux présentations	Exécution du mandat	
13	2011-11-21	<i>Date limite pour la demande de prolongation de la date de remise (avec incomplet).</i>	Exécution du mandat	Livraison préliminaire
14	2011-11-28		Exécution du mandat	
15	<b>2011-12-07</b>	Présentation des projets par les étudiants	Présentation et évaluation	
16	2011-12-21	<i>Ou date prescrite au mandat</i>	Rédaction des bilans	Livraison définitive BIP, BFP

## 2.3 Évaluation

Contrat d'équipe et mandat	10 %	en équipe
Livrables du mandat	50 %	individuel
Qualité d'ensemble du mandat	20 %	en équipe
Bilan individuel et évaluations	10 %	individuel
Présentation	10 %	en équipe

Il n'y a aucun examen dans le cadre de cette activité pédagogique, mais les étudiants inscrits sont tenus d'assister à 10 présentations de projet ou séminaires au cours du trimestre.

La date des présentations de projet est fixée au calendrier (voir 2.2). Pour faire comptabiliser l'assistance à une présentation, l'étudiant doit remettre, immédiatement à la fin de celle-ci, la fiche d'évaluation prescrite.

Les séminaires sont organisés sur une base épisodique tout au long du trimestre. Pour faire comptabiliser l'assistance à une présentation, l'étudiant doit signer la feuille de présence au début du séminaire et remettre dans 48 heures un résumé critique d'une page de la présentation. Ce résumé doit être déposé dans la boîte des travaux associée aux activités de projet et située au sous-sol du pavillon D4.

L'évaluation est faite en tenant compte de la clarté des documents et du respect de la méthodologie de gestion de projet. Conformément aux articles 36, 37 et 38 du règlement facultaire d'évaluation des apprentissages, l'enseignant peut retourner à l'étudiante ou à l'étudiant tout travail non conforme aux exigences quant à la qualité de la langue et aux normes de présentation.

En cas de circonstances extraordinaires au-delà du contrôle de l'Université de Sherbrooke et sur décision de celle-ci, l'évaluation des apprentissages de cette activité est sujette à changement.

## 2.4 Dispositions relatives au plagiat

### *Dispositions générales*

Toute situation de plagiat sera traitée en conformité, entre autres, avec l'article 8.1.2 du Règlement des études<sup>3</sup> de l'Université de Sherbrooke.

### *Dispositions particulières*

Un document dont le texte et la structure se rapportent à des textes intégraux tirés d'un livre, d'une publication scientifique ou même d'un site Internet, doit être référencé adéquatement. Lors de la correction de tout travail individuel ou de groupe, une attention spéciale sera portée au plagiat, défini dans le Règlement des études comme « le fait, dans une activité pédagogique évaluée, de faire passer indûment pour siens des passages ou des idées tirés de l'œuvre d'autrui ». Le cas échéant, le plagiat est un délit qui contrevient à l'article 8.1.2 du Règlement des études : « tout acte ou manœuvre visant à tromper quant au rendement scolaire ou quant à la réussite d'une exigence relative à une activité pédagogique ». À titre de sanction disciplinaire, les mesures suivantes peuvent être imposées : a) l'obligation de reprendre un travail, un examen ou une activité pédagogique et b) l'attribution de la note E ou de la note 0 pour un travail, un examen ou une activité évaluée. Tout travail suspecté de plagiat sera transmis au Secrétaire de la Faculté des sciences.

## 2.5 Échéancier des travaux

Toutes les remises doivent être faites par courriel, au coordonnateur et au proposeur aux dates indiquées au calendrier ou au mandat, selon le cas. De plus, la livraison définitive doit être faite, en sus de la remise par courriel, sur support cédérom ou DVD, au coordonnateur et au proposeur. L'équipe est responsable de s'assurer que tous les artefacts sont lisibles et utilisables à l'aide des logiciels convenus au mandat, au plan de projet ou au plan de gestion des configurations.

Selon le projet, des livraisons intermédiaires peuvent être convenues et s'ajoutent à celles prescrites ici. Tout étudiant, toute étudiante, qui omet de remettre un travail au moment prescrit par l'échéancier doit rencontrer l'enseignant afin de déterminer une nouvelle date de remise et, le cas échéant, les pénalités qui s'ensuivent.

## 3 Documentation

La documentation complémentaire sera communiquée en fonction des projets choisis. Des exemples et des modèles de contrats d'équipes et de mandats sont disponibles à l'adresse suivante :

<http://pages.usherbrooke.ca/llavoie/projets/GLOGUS>

<sup>3</sup> <http://www.usherbrooke.ca/programmes/etude>